1. **Giới thiệu đề tài**
2. Tên đề tài.

Tìm hiểu đặc tả yêu cầu, phân tích thiết kế hệ thống và thiết kế một sốtrường hợp kiểm thử cho hệ thống mua hàng qua mạng (online shopping) với đầy đủ các chức năng (tìm kiếm, xem, đặt hàng, thanh toán, tài khoản khách hàng,…).

1. Mục đích

* Xây dựng 1 hệ thống mua hàng qua mạng (online shopping) cho phép khách hàng có thể mua bán các sản phẩm trực tuyến trên hệ thống, các doanh nghiệp có thể đưa sản phẩm của mình lên và quảng bá sản phẩm của mình.
* Tạo tiện lơi cho doanh nghiệp cũng như khách hàng tiết kiệm thời gian, công sức, nhân lực, lại mang lại hiệu quả cao.

1. Mô tả

Hệ thống online shopping cung cấp cho người dùng, nhà quản lý những chức năng cần thiết để tiến hành giao dịch, quản lý sự hoạt động cũng như theo dõi sự phát triển của cửa hàng. Đối với khách hàng, sau khi đăng kí tài khoản khách hàng , khách hàng có thể chọn sản phẩm đặt hàng và tiến hành giao dịch mua bán. Sau khi đặt hàng khách hàng chuyển qua việc thanh toán bằng một trong các hình thức thanh toán, đồng thời chọn địa điểm và xác định thời gian giao hàng. Sau khi đã thực hiện xong , khách hàng nhấn xác nhận để hoàn tất giao dịch.

Đối với các nhân viên là người sẽ tiếp nhận đơn đặt hàng do người quản lý chuyển đến, thực hiện việc giao hàng và xác nhận việc giao hàng đã hoàn tất.

Hệ thống mua hàng qua mạng (online shopping) với đầy đủ các chức năng :

* Chức năng quản trị hệ thống: cho phép người quản trị hệ thống có thể quản lí các tài khoản khách hàng.
* Chức năng quản lý sản phẩm : cho phép các bộ phận của doanh nghiệp như phòng marketing,… cập nhật các thông tin về sản phẩm, các hoạt động khuyến mãi, giảm giá,…
* Chức năng tra cứu : Cho phép khách hàng tìm kiếm thông tin về sản phẩm, các chương trình khuyến mại giảm giá của doanh nghiệp, thông tin về tài khoản,…
* Chức năng mua hàng : Cho phép khách hàng đặt hàng và thanh toán trực tuyến trên hệ thống,…

1. Chi tiết

* Nhân sự :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên | Vai trò | Nhiệm vụ |
| Đào Minh Phượng | Quản lý dự án | * Lập kế hoạch thực hiện dự án. * Phân tích yêu cầu * Theo dõi, kiểm tra quá trình thực hiện. * Tổng hợp báo cáo |
| Nguyễn Thị Uyên  Nguyễn Thu Hoàng  Nuon Sothea | Phân tích, Lập trình | * Phân tích yêu cầu thành các use case. * Vẽ các biểu đồ. * Thực hiện một số module |
| Phan cảnh Bảo  Pen Sokny | Phân tích, kiểm thử | * Phân tích, thiết kế cơ sở dữ liệu. * Kiểm thử dự án. |

* Thời gian :

Dự án dự kiến phát triển trong vòng 1 tháng tuần (10/12/2015-9/1/2016)

* 1 tuần nghiên cứu yêu cầu, chuẩn bị kế hoạch.
* 1 tuần xây dựng tài liệu đặc tả, thiết kế.
* 5 tuần viết mã nguồn.
* 1 tuần kiểm thử tổng quát.
* 2 ngày xây dựng tài liệu, viết báo cáo.

Trong quá trình thực hiện dự án có thể thay đổi thời gian tùy theo hoàn cảnh và tình trạng thực hiện dự án.

* Giá thành :

Chi phí cho hệ thống hợp lí, vừa phải, không vượt quá ngân sách cho phép nhưng cũng đồng thời phải đáp ứng được nhu cầu công việc.

1. Rủi ro

Các rủi ro :

* Quá hạn, quá ngân sách
* Chưa phù hợp với yêu cầu
* Chất lượng chưa đáp ứng được với tiêu chuẩn chuyên môn và kì vọng của người quản lý dự án.

Các rủi ro có thể xảy ra do các nguyên nhân sau :

* Thời hạn công việc không thực hiện đúng do sự chậm trễ của các thành viên.
* Trình độ của các thành viên trong nhóm không đồng đều nên việc hoàn thành công việc không đúng với tiến độ.
* Thiếu kinh phí
* Người đứng đầu dự án không đủ kinh nghiệm
* Thiết kế sơ sài, đánh giá vấn đề không kĩ do thiếu kinh nghiệm và nghiệp vụ.

Một số cách thức để giảm thiểu rủi ro :

* Đánh giá và xem xét kĩ lại các vấn đề.
* Các thành viên có kinh nghiệm hỗ trợ các thành viên khác.
* Lập lại thời gian biểu hợp lý.